







Baselanleitung Würfelspiel

Malt die beiden Spielflächen und die vier Freunde farbig aus. Klebt die Spielflächen jeweils auf eine feste Pappe. Schneidet dann den Rand an der getrichelten Linie ab und klebt beide Spielflächen auf der Rückseite mit Klebeband zusammen, so ist die gesamte Spielfläche zusammenklappbar. Schneidet jetzt die vier Freunde aus. Ritzt die Strichlinien vorsichtig an und faltet die Figuren so, wie auf der Zeichnung dargestellt. Erst wird die Grundfläche der Figur zusammengeklebt, dann die beiden Körperteile. Wenn ihr unter jede Figur eine 1-Cent-Münze klebt, fällt die Figur nicht um.

Spielanleitung Würfelspiel

In einem kleinen Haus leben vier Freunde. Heute wollen sie eine lange Wanderung machen. Startpunkt ist das Haus der Freunde. Wer als Erster eine 4 würfelt, darf beginnen.

Feld 6: Du wirst vom Regen überrascht und mußt dich beeilen, um dich schnell im Wald unter einen großen Baum zu stellen. Du darfst noch einmal würfeln.

Feld 15: Im Wald ist es ziemlich dunkel. Du wartest auf den Freund, der nach dir kommt, weil du weißt, daß der sich schnell fürchtet (du setzt solange mit Würfeln aus).

Feld 21: Du mußt schnell über den See schwimmen - noch einmal würfeln.

Feld 29: Die große Wiese ist voller duftender Blumen - du pflückst einen Strauß und setzt einmal mit Würfeln aus.

Feld 38: Du hast die dunkle Felsenhöhle erforscht - aber jetzt ist dir kalt und du willst wieder zurück in die warme Sonne - du darfst gleich weitergehen bis zum Feld 43.

Feld 46: So ein steiler Aufstieg ist ganz schön anstrengend, geh langsam ! Geh nur weiter, wenn du eine 1 gewürfelt hast.

Feld 49: Oh, hier gibt es eine Abkürzung. Wenn du mutig bist, dann brauchst du nicht in die Schlucht hinabzusteigen. Du darfst über die Hängebrücke gleich auf Feld 56.

Feld 60: Du hast als Erster den Gipfel erreicht und rufst: "Hallo Freunde, kommt schnell ! Von hier oben kann man unser kleines Haus sehen."